

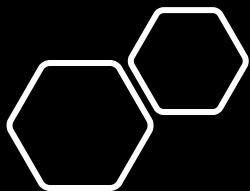
Oblíbenost pohledového betonu v dnešní  
moderní době stále narůstá.

**BETON**IMAGE®  
systém designových pohledových stěrek

powered by



TVOŘÍ PEVNÉ VAZBY



**ARDEX**

výrobce kvalitní stavební  
chemie

tvůrce a výrobce designových  
stěrek

dokonale napodobuje přírodní  
beton

- Díky široké paletě různorodých malířských a štukatérských technik se otevírají nejrůznější ztvárnění betonu.
- Základem unikátního vzhledu systému **BETONIMAGE** je vždy kvalitní, správně zvolený materiál.
- Výsledný efekt, požadavek, nebo nápad doladíte ve spolupráci s certifikovaným aplikátorem, designérem nebo architektem. Ve vašem interiéru tak budete mít mnohem víc než jen pouhou výmalbu. Budete mít originální design, který propůjčí celému objektu výjimečnost.
- **BETONIMAGE** může být stěnou, stropem, podlahou, barovým pultem, nebo netradiční kuchyňskou linkou

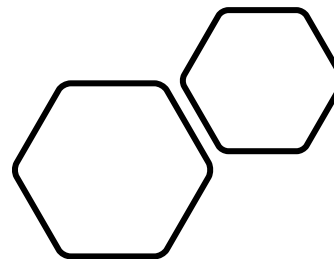
Stěnová, stropní a podlahová špachtlovaná aplikace systému je tenkovrstvá ( 2-3 mm).

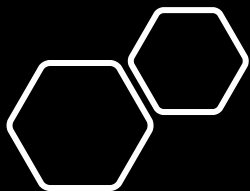
Podlahová aplikace prováděná litím je silnovrstvá ( 5 – 10 mm)

Realizace provádíme převážně hladké (historie realizací), ale nejsou výjimkou strukturované realizace.

Jak z názvu systému vyplívá (BETON), hrajeme si především s odstíny šedé od světlé po tmavou.

Umíme také pochopitelně i jinak barevný betonový efekt.





Základem celého systému je šedá, nebo bílá prášková hmota obsahující cement. Při smíchání s vodou vznikne velmi jemná pastovitá hmota, která je tak připravená k aplikaci.

Specifické kresby a barvy betonu lze v systému BETONIMAGE dosáhnout rozličnými štukatérskými metodami. Systém nabízí vybrané techniky zpracování pro vytvoření rozmanitých struktur – od napodobení vzhledu surového betonu, travertinu, mramoru až po kresbu dřeva.

V systému BETONIMAGE si můžete zvolit různorodé textury betonových stěrek. Zvolte právě tu, která nejlépe podtrhne charakter vašeho interiéru. Definované textury BETONIMAGE jsou přitom pouze vodítkem. Pokud jste kreativní, systém BETONIMAGE Vám otevírá dveře nekonečných možností.